

## Halloween und seine Begleiter

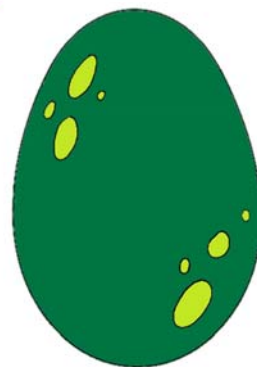
Zu Halloween organisierst du eine lustige Grusel-Party. Viele Gäste kommen. Leider hat jemand die Sitzordnung vermischt. Du hast aber noch Zeit, deine Party zu retten!

Du musst nur die Sitzordnung wiederherstellen. Lingo, der Sprachendrache, seine Frau Parla und das Sprachendrachen-Ei kommen dir zu Hilfe.

Jeder Gast hat einen Begleiter: **der**, **die** oder **das**. Die Gäste dürfen nur bei ihrem richtigen Begleiter sitzen: **der**, **die** oder **das**.


Bei Lingo sitzen die **der**-Gäste, bei Parla die **die**-Gäste und das Sprachendrachen-Ei begleitet die **das**-Gäste.

Schaffst du es, die Gäste zu ihrem Sitzplatz zu führen?





Sitzordnung

der 

---

---

---

---

---


---

---

---

---

---

die 

---

---

---

---

---


---

---

---

---

---

das 

---

---

---

---

---

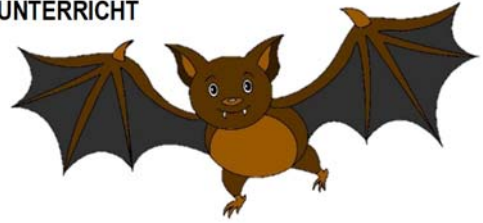
---

---

---

---

---



Wunderbar! Dank dir ist Halloween gerettet! Die Gäste haben ihre Plätze gefunden und ihr feiert eine großartige Halloween-Party.





Schreibe eine Geschichte, was auf deiner Halloween-Party alles passiert.

Gibt es unerwartete, besonders gruselige Gäste? Passiert etwas Überraschendes? Wie endet deine Halloween-Party?




Writing area with horizontal lines.

## Didaktische Hinweise zum Material

Welche Kompetenzen werden damit gefördert?

-  Sprachreflexionskompetenz
-  Textproduktion
-  Narrative (schriftlich) Kompetenzen (Erzählen einer Geschichte)
- 

Zu welchem Unterrichtsthema kann das Arbeitsblatt eingesetzt werden?

-  Artikel
-  Geschichten verfassen
-  Halloween
- 